



**SÉANCE ORDINAIRE DU CONSEIL MUNICIPAL  
DU LUNDI 5 FÉVRIER 2024 À 20 H  
À LA SALLE DU CONSEIL SITUÉE AU 581 MARIE-VICTORIN, À VERCHÈRES.**

**ORDRE DU JOUR**

1. **OUVERTURE DE LA SÉANCE ET CONSTAT DE QUORUM**
2. **LECTURE ET ADOPTION DE L'ORDRE DU JOUR**
3. **ADOPTION DU PROCÈS-VERBAL**
4. **CORRESPONDANCE**
5. **LÉGISLATION**
  - 5.1 Règlement No 590-2023 abrogeant règlement No 152-91, modifié par No 213-94 et l'article 9 du règlement No 393-2005 sur les modalités de paiement de taxes - Adoption
6. **ADMINISTRATION GÉNÉRALE**
  - 6.1 Approbation des comptes
  - 6.2 Vente pour défaut de paiement de taxes
  - 6.3 Division du territoire de la Municipalité en districts électoraux - Reconduction
  - 6.4 Sous-location d'un bureau de la Fabrique de la Paroisse à Phare culturel de Verchères
7. **COMMUNICATION ET PROJETS SPÉCIAUX**
8. **SÉCURITÉ PUBLIQUE**
  - 8.1 Dépôt du rapport annuel 2023 du Service de Sécurité Incendie
  - 8.2 Demande de mesures différentes - Centre professionnel 630 rue Duvernay
  - 8.3 Ressources humaines - Embauche de 2 pompiers - Service sécurité incendie
9. **TRANSPORT ROUTIER**
10. **HYGIÈNE DU MILIEU**
  - 10.1 Ventilation usine de filtration - Modification du mandat à Tétratech QI - Ajout Phase 2
  - 10.2 Achat membranes - Usine de filtration – Adjudication
11. **SANTÉ BIEN-ÊTRE**

**12. URBANISME ET MISE EN VALEUR DU TERRITOIRE**

- 12.1 Dépôt du rapport mensuel des permis et certificats janvier 2024
- 12.2 Consultation publique - PCPMOI -01: 21 rue Madeleine
- 12.3 Adoption du second projet de résolution PPCMOI 01: 21 rue Madeleine
- 12.4 Demande d'appui CPTAQ - lots 5 217 088 et 5 217 087

**13. LOISIRS, CULTURE, TOURISME ET VIE COMMUNAUTAIRE**

- 13.1 Ressources humaines - Embauche commis au prêt - Bibliothèque
- 13.2 Contrat GVL inc. - Gestion des camps de jour 2024 - Autorisation de signature
- 13.3 Fourniture services techniques scène et sonorisation - Fête Nationale - Adjudication contrat et autorisation de signature

**14. PÉRIODE DE QUESTIONS**

**15. LEVÉE DE L'ASSEMBLÉE**

PROJET